MARSUPOING

HOUBAQUIZZ - Le **hérisson** naît :

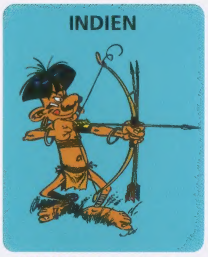
- ■ chauve
- □ avec environ 2 000 piquants
- □ avec environ 5 000 piquants

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Les **fourmis pot-de-miel** ont la capacité de :

- ■ stocker du sucre
- □ fabriquer du miel
- □ se coller les unes aux autres

INDIEN



HOUBAQUIZZ - Les **fourmis noires d'Argentine** :

- □ cultivent des champignons
- ■ élèvent des pucerons
- □ produisent du miel

MARSUGAGE

Prends 3 cartes !

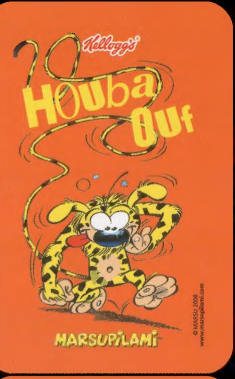
HOUBAQUIZZ - Pour échapper à un ennemi, le **lézard** peut :

- □ dégager des odeurs nauséabondes
- ■ se séparer de sa queue
- □ effectuer des bonds de 1 mètre

HOUBA !

HOUBAQUIZZ - Grâce à ses grandes oreilles, le **fennec** :

- □ entend le moindre bruit
- ■ régule sa température
- □ éloigne les insectes



MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Quel **singe** peut apprendre le langage des signes ?

- □ Le ouistiti
- ■ Le chimpanzé
- □ Le gibbon

PERROQUET

HOUBAQUIZZ - Les **grenouilles** toxiques sont reconnaissables par :

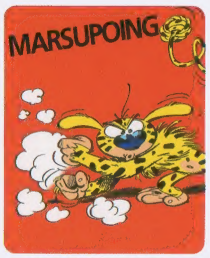
- ■ leurs couleurs vives
- □ leur laideur
- □ les vibrations qu'elles émettent

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ - Pour cicatriser ses plaies, le **chimpanzé** :

- ■ mange des feuilles
- □ se roule dans la terre
- □ se frotte avec des bananes

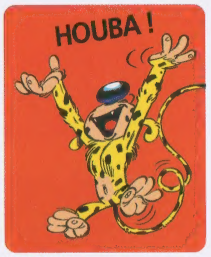
MARSUPOING



HOUBAQUIZZ - Les **araignées** ont au maximum :

- □ 2 yeux
- ■ 8 yeux
- □ 6 yeux

HOUBA !



HOUBAQUIZZ - La **chauve-souris** se dirige la nuit grâce :

- □ à sa vue perçante
- ■ aux ultrasons qu'elle émet
- □ à son odorat très développé

REGLES DU JEU

Houba Ouf

2 à 4 joueurs
29 cartes

BUT DU JEU

Se débarrasser de toutes ses cartes !

REGLES

Place une carte « personnage » au centre de la table (pas une carte spéciale). Distribue toutes les autres cartes entre les joueurs.

Pour jouer, pose une carte de la même couleur ou du même personnage que celle posée au centre de la table. Si tu ne peux pas, passe ton tour. Et ainsi de suite à tour de rôle…

Il existe également des cartes spéciales que tu peux poser quand elles sont de la même couleur que la carte posée au centre de la table et que c'est à ton tour de jouer :

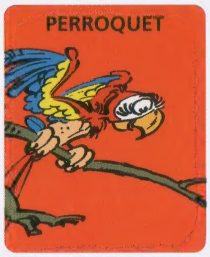
- ***Marsupoing (x3)*** : ton voisin de gauche doit réaliser l'action inscrite sur la carte puis passer son tour.

INDIEN

HOUBAQUIZZ - Le **crotale** (un serpent) distingue ses proies grâce :

- □ à son odorat très puissant
- □ à son ouïe très développée
- ■ à sa vision infrarouge

PERROQUET



HOUBAQUIZZ - L'**étoile de mer** a le pouvoir :

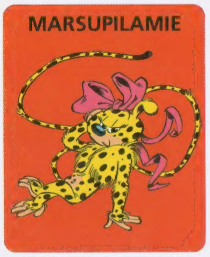
- □ d'hypnotiser
- ■ de faire repousser ses bras
- □ de changer d'apparence

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ- Grâce à ses deux pattes arrière, le **basilic** peut :

- □ attraper des poissons
- □ bondir
- ■ se déplacer sur l'eau

MARSUPILAMIE



HOUBAQUIZZ - Le **monstre de Gila** (un reptile) se sert de sa queue pour :

- □ se défendre
- □ cueillir de la nourriture
- ■ faire des réserves de graisse

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Pour annoncer la présence de nourriture, la **fourmi** :

- ■ dépose des molécules odorantes
- □ chante
- □ tourne sur elle-même

- ***Marsupoing (x3)*** : quand cette carte est posée, tout le monde doit taper du poing au centre de la table.
- ***Houba ! (x3)*** : quand cette carte est posée, tout le monde doit crier « Houba ! ».

Quand une des cartes ***Marsupoing*** ou ***Houba !*** est posée, le dernier à réagir ramasse le tas de cartes posé au centre de la table puis rejoue la carte de son choix. Attention : tu n'as pas le droit de terminer avec une carte spéciale. Il faudra t'en débarrasser avant !

Lorsqu'il ne te reste plus qu'une carte entre les mains, crie « Houba ouf ! ». Si tu oublies de crier ou si tu te trompes de mot, la personne qui l'a remarqué te donne une carte de son jeu.

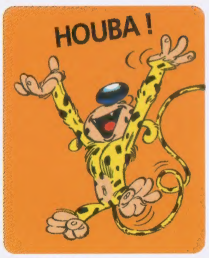
Celui qui se débarrasse de toutes ses cartes en premier a gagné.

Et en plus !
HOUBAQUIZZ spécial « Pouvoirs étranges des animaux »

Kellogg's

© MARSU 2008
www.marsupilami.com

HOUBA !



HOUBAQUIZZ - Le **morse** a une peau épaisse de :

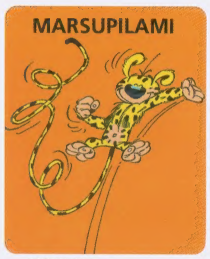
- □ 0,5 à 1 cm
- □ 1 à 1,5 cm
- ■ 2 à 4 cm

INDIEN

HOUBAQUIZZ - La bosse du **dromadaire** lui sert de réserve :

- □ d'eau
- ■ de graisse
- □ de lait

MARSUPILAMI



HOUBAQUIZZ - Pour se défendre, la **couleuvre** peut :

- □ changer la couleur de sa peau
- □ se séparer de son corps
- ■ stopper son cœur

MARSUGAGE

Tourne 2 fois sur toi-même !

HOUBAQUIZZ - Comment la **loutre** arrive-t-elle à ouvrir des coquilles pointues ?

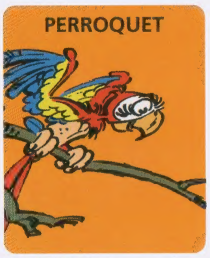
- □ En les croquant avec les dents
- □ En les cassant avec ses pattes
- ■ En les cassant avec une pierre

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Comment le **castor** fait-il savoir qu'il est en danger ?

- □ En poussant des cris
- ■ En tapant sur l'eau
- □ En déplaçant du bois

PERROQUET



HOUBAQUIZZ - A la saison de reproduction, l'**iguane marin** :

- ■ raccourcit
- □ devient rouge et vert
- □ change la couleur de ses yeux

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - En vieillissant, la **femelle labre** (un poisson) :

- ■ devient mâle
- □ devient transparente
- □ devient venimeuse

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Le rhinolophe, espèce de **chauve-souris**, émet des sons :

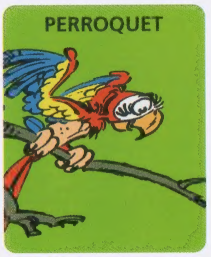
- ■ par le nez
- □ par les oreilles
- □ par les poils

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ- Pour ne pas se déshydrater, la **grenouille d'Australie** :

- □ mange uniquement des fruits
- ■ se construit une nouvelle peau
- □ effectue des réserves d'eau

PERROQUET



HOUBAQUIZZ - L'**hippocampe** australien se camoufle grâce à sa peau :

- □ qui devient opaque
- □ qui devient transparente
- ■ qui ressemble aux algues

MARSUPOING

HOUBAQUIZZ - Le **renard** polaire frissonne à partir de :

- □ moins 20°C
- □ moins 50°C
- ■ moins 70°C

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Comment les **fourmis** arrivent-elles à se reconnaître ?

- ■ Par leur odeur
- □ Par leur couleur
- □ Par leur taille

INDIEN

HOUBAQUIZZ - Le **requin blanc** détecte un autre animal grâce à :

- □ ses yeux
- ■ son nez
- □ ses nageoires

MARSUGAGE

Rebondis !

HOUBAQUIZZ - Quel est le sens le plus développé chez les **dauphins** ?

- ■ L'ouïe
- □ La vue
- □ Le goût

HOUBAQUIZZ - Le **vautour** vole à :

- ☐ 8 000 mètres de haut
- ☐ 10 000 mètres de haut
- ■ 12 000 mètres de haut

HOUBAQUIZZ - Le **cachalot** est capable de plonger jusqu'à :

- ☐ 500 mètres
- ☐ 2 400 mètres
- ■ 3 000 mètres

HOUBAQUIZZ - L'**éléphant d'Asie** mange en moyenne par jour :

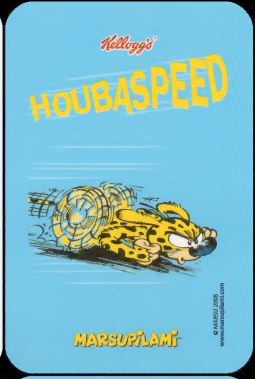
- ☐ 10 kg de nourriture
- ■ 100 à 300 kg de nourriture
- ☐ 1 500 kg de nourriture

HOUBAQUIZZ - Quel est le poids en moyenne d'un **raton laveur** ?

- ☐ 1 kg
- ■ 20 kg
- ☐ 70 kg

HOUBAQUIZZ - Le terrier du **blaireau** est grand comme :

- ☐ une baignoire
- ☐ une voiture
- ■ un terrain de football



HOUBAQUIZZ - Le venin du **cobra** sort :

- ■ de ses crocs
- ☐ de sa queue
- ☐ de sa langue

HOUBAQUIZZ - Combien de portées le **koala** a-t-il par an ?

- ☐ 5
- ■ 1
- ☐ 10

HOUBAQUIZZ - Lequel de ces trois animaux fait des **bonds de 4 m 50** ?

- ■ Le chamois
- ☐ Le chien
- ☐ Le kangourou

HOUBAQUIZZ - A la naissance, la **baleine à bosse** pèse environ :

- ☐ 300 kg
- ☐ 700 kg
- ■ 1 000 kg

HOUBAQUIZZ - Quelle est la longueur du saut du **guépard** ?

- ☐ 1 mètre
- ■ 7 mètres
- ☐ 15 mètres

REGLES DU JEU

HOUBASPEED

2 à 4 joueurs
29 cartes

BUT DU JEU

Se débarrasser de toutes ses cartes !

REGLES

Distribue toutes les cartes. Chacun pose son tas, face cachée, devant lui. A tour de rôle, chacun retourne 1 carte devant lui, face visible, puis la recouvre au tour suivant, formant ainsi un tas de cartes retournées.

Lorsque 2 joueurs ont retourné le même personnage, le 1er des deux qui tape au centre de la table donne toutes ses cartes déjà retournées à l'autre joueur. Sinon, chaque joueur continue à retourner les cartes devant lui à son tour.

Il existe également des cartes spéciales :

- ***Houba ! (x4)*** : tout le monde se lève et crie « Houba ! », le dernier ramasse toutes les cartes retournées.

HOUBAQUIZZ - Combien d'heures par jour le **panda** mange-t-il ?

- ☐ 2 h
- ☐ 8 h
- ■ 14 h

HOUBAQUIZZ - Combien peuvent mesurer les griffes d'un **ours** au maximum ?

- ☐ 3 cm
- ■ 6 cm
- ☐ 12 cm

HOUBAQUIZZ - La langue d'une **baleine bleue** est aussi lourde :

- ■ qu'un bébé éléphant
- ☐ qu'un bébé chien
- ☐ qu'un bébé singe

HOUBAQUIZZ - Les **termitières** peuvent mesurer jusqu'à :

- ☐ 50 cm
- ■ 6 mètres
- ☐ 20 mètres

HOUBAQUIZZ - Par jour, la **reine des abeilles** peut pondre jusqu'à :

- ☐ 30 œufs
- ☐ 300 œufs
- ■ 3 000 œufs

- ***Hou-ba-speed ! (x3)*** : tous les joueurs doivent retourner 1 carte en même temps en criant « Hou-ba-speed ! ».

Si plusieurs cartes spéciales se présentent en même temps sur la table, le 1er qui réagit à au moins une des actions donne ses cartes retournées au joueur de son choix.

Quand un joueur a retourné tout son tas, il récupère les cartes qu'il a retournées devant lui et les remet, face cachée, sur la table.

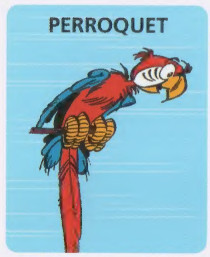
Attention : si un joueur tape au centre de la table par erreur, il prend 1 carte à son voisin de gauche.

Le 1er joueur qui s'est débarrassé de toutes ses cartes a gagné.

Et en plus !
HOUBAQUIZZ spécial
« Records des animaux »

Kellogg's

© MARSU 2008
www.marsupilami.com



HOUBAQUIZZ - En 1 seconde, le **colibri** bat ses ailes :

- ☐ entre 5 et 10 fois
- ☐ entre 20 et 30 fois
- ■ entre 55 et 75 fois

HOUBAQUIZZ - La **baleine bleue** rejette un souffle d'eau de :

- ☐ 1 mètre
- ☐ 2 à 4 mètres
- ■ 6 à 9 mètres

HOUBAQUIZZ - En 1 heure, le **faucon pèlerin** parcourt :

- ☐ 20 km
- ☐ 120 km
- ■ 320 km

HOUBAQUIZZ - Une **tortue** peut vivre jusqu'à :

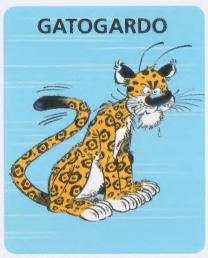
- ☐ 30 ans
- ☐ 50 ans
- ■ 100 ans

HOUBAQUIZZ - Un **éléphant** peut vivre jusqu'à :

- ☐ 30 ans
- ■ 70 ans
- ☐ 90 ans

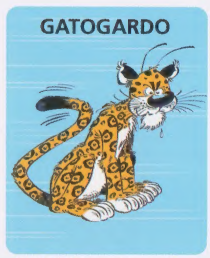
HOUBAQUIZZ - Combien de fois la **cigale** répète-t-elle son chant en 1 minute ?

- ☐ 20 fois
- ■ 200 fois
- ☐ 2 000 fois



HOUBAQUIZZ - Quel est le poids moyen du **chameau** ?

- ☐ 100 kg
- ■ 600 kg
- ☐ 1 000 kg



HOUBAQUIZZ - Lequel de ces animaux est le plus **rapide** :

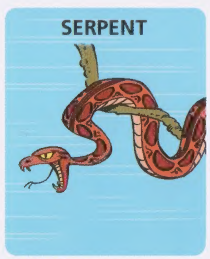
- ☐ le lion
- ■ le guépard
- ☐ le dauphin

HOUBAQUIZZ - L'**oiseau** le plus lourd du monde est :

- ☐ l'aigle royal
- ■ l'autruche
- ☐ le toucan

HOUBAQUIZZ - La durée de gestation d'un **éléphant** est de :

- ☐ 30 à 60 jours
- ■ 600 à 660 jours
- ☐ 900 jours



HOUBAQUIZZ - Les **lions** dorment :

- ☐ 4 heures par jour
- ■ 20 heures par jour
- ☐ 24 heures par jour

HOUBAQUIZZ - Les sauts effectués par la **puce** peuvent atteindre :

- ☐ 15 fois sa taille
- ☐ 45 fois sa taille
- ■ 220 fois sa taille

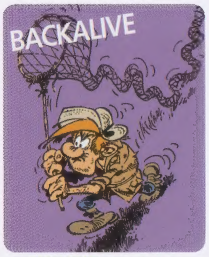
HOUBAQUIZZ - La femelle du **poisson-lune** pond :

- ☐ 300 œufs
- ☐ 3 000 œufs
- ■ 3 000 000 d'œufs

HOUBAQUIZZ - Quel est le poids des défenses de l'**éléphant d'Afrique** ?

- ☐ 50 kg
- ■ 100 kg
- ☐ 500 kg

BACKALIVE



HOUBAQUIZZ - Quel est le bébé de la **souris** ?

- [ ] Le souriceau
- [ ] Le souriseau
- [ ] Le souriçot

MARSUGAGE

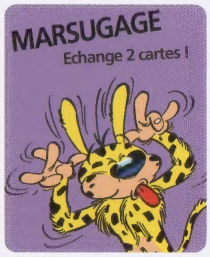
Tape des poings 10 fois !

HOUBAQUIZZ - Comment appelle-t-on le petit de la **lapine** ?

- [ ] Le lapiroi
- [ ] Le lapereau
- [ ] Le lapineau

MARSUGAGE

Echange 2 cartes !

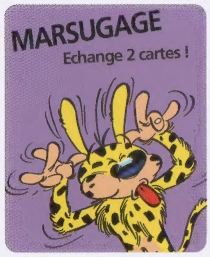


HOUBAQUIZZ - Quel est le petit de l'**aigle** ?

- [ ] L'aigleron
- [ ] L'aiglon
- [ ] L'aiglereau

MARSUGAGE

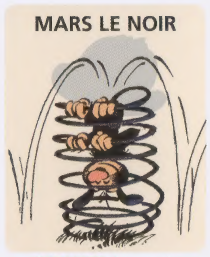
Echange 2 cartes !



HOUBAQUIZZ - Le petit de l'**âne** est :

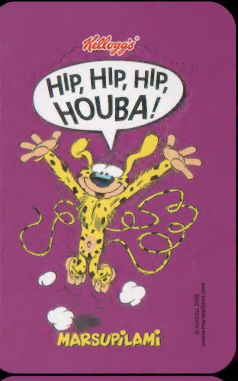
- [ ] l'ânon
- [ ] l'anton
- [ ] l'agneau

MARS LE NOIR



HOUBAQUIZZ - Les **crustacés** sont caractérisés par :

- [ ] un corps couvert d'une carapace
- [ ] un corps visqueux
- [ ] un corps en 5 parties



MARS LE NOIR

HOUBAQUIZZ - Les **myriapodes** ont :

- [ ] 3 paires de pattes
- [ ] 4 paires de pattes
- [ ] une multitude de pattes

MARS LE NOIR

HOUBAQUIZZ - Les **ovipares** naissent :

- [ ] dans des œufs
- [ ] dans des végétaux
- [ ] dans des embryons

MARS LE NOIR

HOUBAQUIZZ - Les **embryons** des marsupiaux finissent leur croissance dans :

- [ ] des nids sous terre
- [ ] la poche ventrale de leur mère
- [ ] des œufs cachés dans l'eau

MARS LE NOIR

HOUBAQUIZZ - Les **reptiles** n'ont pas :

- [ ] de carapace
- [ ] de plume
- [ ] d'écaille

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ - Quelle est la femelle du **sanglier** ?

- [ ] La truie
- [ ] La laie
- [ ] La sanglière

REGLES DU JEU

HIP, HIP, HIP, HOUBA!

2 à 4 joueurs
29 cartes

BUT DU JEU

Récupérer 5 cartes du même personnage !

REGLES

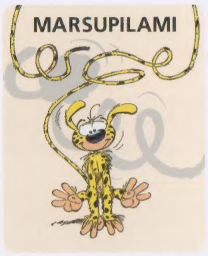
Distribue 5 cartes à chacun des joueurs. Sépare les cartes restantes en 2 pioches identiques et place-les au centre de la table, faces cachées. Le 1er joueur retourne 2 cartes (1 de chaque pioche).

Les joueurs prennent les cartes qui les intéressent pour former leur famille de 5 personnages identiques. A chaque fois qu'ils prennent une carte, ils doivent en poser une autre, face visible, au centre de la table. Les joueurs doivent toujours avoir 5 cartes en main. Tous les joueurs jouent simultanément et le plus rapidement possible.

Il existe des cartes spéciales que tu peux poser à tout moment du jeu :

- ***Échange 2 cartes (x 2)*** : ton voisin de gauche doit échanger 2 cartes de son jeu avec les 2 cartes retournées posées au centre.

MARSUPILAMI



HOUBAQUIZZ - Le petit de la **vipère** est :

- [ ] le vipereau
- [ ] le viperon
- [ ] le viperin

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ - Quelle est la femelle du **lièvre** ?

- [ ] La lièvre
- [ ] La hase
- [ ] La lièvretine

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ - Quelle est la femelle du **chevreuil** ?

- [ ] La chèvre
- [ ] La chevrette
- [ ] La biche

MARSUPILAMI

HOUBAQUIZZ - La femelle du **dindon** s'appelle :

- [ ] la cane
- [ ] la dindelle
- [ ] la dinde

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Un groupe de **lions** est constitué de lionceaux et :

- [ ] de couples de lions
- [ ] de femelles avec 1 ou 2 mâles
- [ ] de plusieurs mâles

- ***Tape des poings 10 fois (x 1)*** : ton voisin de gauche doit poser ses cartes et taper des poings 10 fois à toute vitesse.
- ***Backalive (x 1)*** : ton voisin de gauche ne peut plus jouer jusqu'à ce que 2 nouvelles cartes soient retournées des 2 pioches.

Si aucun joueur n'est intéressé par les cartes au centre de la table, le joueur suivant enlève les 2 cartes, les met de côté et en retourne 2 nouvelles.

Quand toutes les cartes de la pioche ont été retournées, il faut les mélanger et reformer 2 nouveaux tas de pioche.

Lorsqu'un joueur a réuni 5 cartes du même personnage, il doit crier « Hip Hip Hip…Houba ! »

A ces mots, chacun doit se lever ! Le joueur qui a crié marque 2 Marsupoints, le 1er à s'être levé marque 1 Marsupoint, et les autres aucun.

Le 1er à avoir 5 Marsupoints a gagné la partie !

Et en plus !
HOUBAQUIZZ spécial « Famille d'animaux »

© MARSU 2008
www.marsupilami.com

Kellogg's

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Les **poissons primitifs** n'ont pas :

- [ ] de mâchoire
- [ ] d'écaille
- [ ] de nageoire

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - La femelle du **jars** s'appelle :

- [ ] la chouette
- [ ] la jarre
- [ ] l'oie

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Une meute de **loups** peut compter jusqu'à :

- [ ] 20 loups
- [ ] 30 loups
- [ ] 40 loups

MARSUPILAMIE

HOUBAQUIZZ - Les **invertébrés** ne possèdent pas :

- [ ] de poils
- [ ] de squelette osseux interne
- [ ] de membre avant

SERPENT

HOUBAQUIZZ - Les **cétacés** sont des animaux qui vivent :

- [ ] dans les airs
- [ ] dans l'eau
- [ ] sur la terre

SERPENT

HOUBAQUIZZ - Les **mammifères** ont une température :

- [ ] constante
- [ ] variable
- [ ] changeante

SERPENT

HOUBAQUIZZ - La plupart des **amphibiens** vont dans l'eau :

- [ ] pour se reproduire
- [ ] pour hiberner
- [ ] pour respirer

SERPENT

HOUBAQUIZZ - Les **reptiles** sont incapables de :

- [ ] réguler leur température
- [ ] vivre sous l'eau
- [ ] pondre des œufs

SERPENT

HOUBAQUIZZ - Dans la famille des **canidés** on trouve :

- [ ] des loups
- [ ] des crocodiles
- [ ] des serpents

GATOGARDO

HOUBAQUIZZ - Qui sont les plus nombreux ?

- [ ] Les omnivores
- [ ] Les herbivores
- [ ] Les carnivores

GATOGARDO

HOUBAQUIZZ - Les **amphibiens** respirent par :

- [ ] leurs poumons et leur nez
- [ ] leurs poumons et leur peau
- [ ] leur peau uniquement

GATOGARDO

HOUBAQUIZZ - Les **mammifères** respirent par :

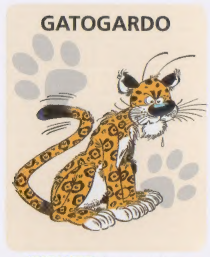
- [ ] leurs poumons
- [ ] leurs branchies
- [ ] leur peau

GATOGARDO

HOUBAQUIZZ - Les **herbivores** mangent :

- [ ] des poissons
- [ ] de la viande
- [ ] des végétaux

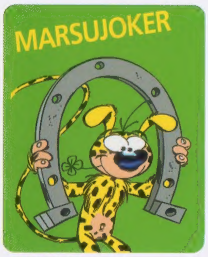
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Les **monotrèmes** sont les seuls mammifères à :

- [ ] pondre des œufs
- [ ] avoir une corne
- [ ] respirer sous l'eau

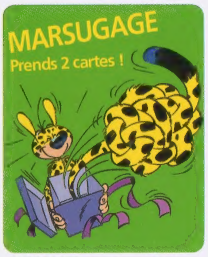
MARSUJOKER



HOUBAQUIZZ - De combien augmentera le niveau de la mer **si le Groenland fond** ?

- ☐ De 10 centimètres
- ☐ De 60 centimètres
- ■ De 6 mètres

MARSUGAGE
Prends 2 cartes !



HOUBAQUIZZ - Un **robinet qui goutte**, c'est une perte de :

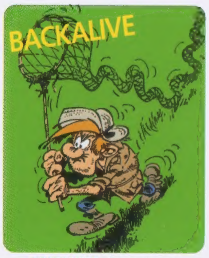
- ☐ 1 litre d'eau par heure
- ■ 4 litres d'eau par heure
- ☐ 7 litres d'eau par heure

MARSUGAGE
Tape du poing !

HOUBAQUIZZ - Un **bain** équivaut à :

- ☐ 2 douches
- ☐ 3 douches
- ■ 5 douches

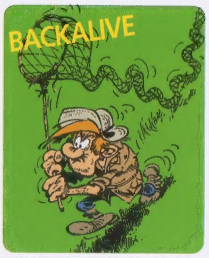
BACKALIVE



HOUBAQUIZZ - A partir de quoi est fait le **goudron** ?

- ☐ Le bois
- ■ Le pétrole
- ☐ Le fer

BACKALIVE

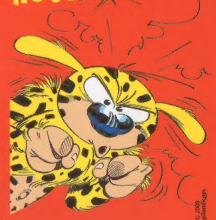


HOUBAQUIZZ - Quel **produit** nécessite 33 000 litres d'eau pour être fabriqué ?

- ■ Un écran d'ordinateur
- ☐ Une bouteille de shampooing
- ☐ Une voiture

Kellogg's

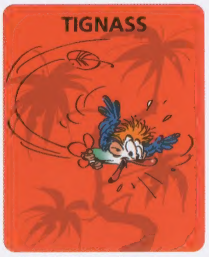
HOUBACKALIVE



MARSUPILAMI

© MARSU 2003 www.marsupilami.com

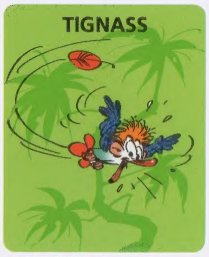
TIGNASS



HOUBAQUIZZ - La **pollution des eaux marines** a des conséquences :

- ☐ sur la faune
- ☐ sur la flore
- ■ sur la faune et la flore

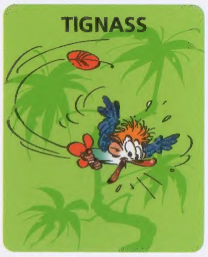
TIGNASS



HOUBAQUIZZ - La **terre** a déjà connu :

- ☐ 2 extinctions des espèces
- ■ 5 extinctions des espèces
- ☐ 7 extinctions des espèces

TIGNASS



HOUBAQUIZZ - Pour **fabriquer un vélo**, il faut :

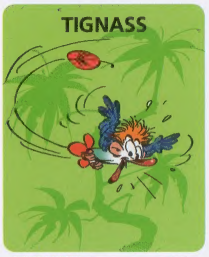
- ☐ 67 canettes recyclées
- ■ 670 canettes recyclées
- ☐ 6 700 canettes recyclées

TIGNASS

HOUBAQUIZZ - Par rapport au pétrole, le **coût de transport du gaz** est :

- ☐ deux fois moins élevé
- ☐ cinq fois moins élevé
- ■ cinq fois plus élevé

TIGNASS



HOUBAQUIZZ - En moyenne, sur 360 kg d'**ordures ménagères**, combien sont recyclés ?

- ■ 12 %
- ☐ 20 %
- ☐ 40 %

REGLES DU JEU

HOUBACKALIVE

2 à 4 joueurs
29 cartes

BUT DU JEU

Être le premier à poser toutes ses cartes !

REGLES

Pose les 3 cartes rouges faces visibles au centre de la table dans l'ordre suivant : *Piranha*, *Gatogardo*, *Tignass*. Mélange les cartes restantes et distribue-les aux joueurs.

Chaque joueur pose à tour de rôle 1 carte, face cachée, devant une des cartes rouges dans l'ordre suivant : le 1er joueur joue une carte *Piranha* sur la carte *Piranha*, le 2e joue une carte *Gatogardo* sur la carte *Gatogardo*... Il faut annoncer les cartes posées. Si tu te trompes de nom en posant ta carte, tu la reprends et tu passes ton tour. Le suivant joue sur la carte rouge de son choix.

Si tu n'as pas la carte correspondante, poses-en une autre en faisant croire que c'est la bonne.

A tout moment du jeu, si un joueur ne te croit pas, il crie « Houbackalive ! » : tu dois alors retourner la carte que tu viens de poser pour montrer aux autres si tu as menti ou non.

- Si tu as menti, tu ramasses toutes les cartes posées.
- S'il s'est trompé, il ramasse toutes les cartes posées et rejoue sur la carte rouge de son choix.

Mais il existe également des cartes spéciales :

- ***Backalive (x2)*** : il faudra toujours mentir pour t'en débarrasser !
- ***Marsujoker (x1)*** : si un joueur t'accuse d'avoir menti et que c'est le cas, pose-la pour te sauver ! C'est lui qui ramassera les cartes à ta place.
- ***Marsupage*** : si un joueur te dit « Houbackalive ! » et que tu as posé la carte :
  - **Prends 2 cartes (x1)** : il doit prendre 2 cartes à chaque joueur !
  - **Tape du poing (x1)** : tous les joueurs doivent taper au centre de la table. Le dernier à avoir tapé prend 1 carte à chaque joueur.

Celui qui pose toutes ses cartes en 1er gagne la partie.

Et en plus !
HOUBAQUIZZ spécial « infos écolos »

Kellogg's

© MARSU 2003 www.marsupilami.com

TIGNASS

HOUBAQUIZZ - **Sans effet de serre**, la température de la terre serait de :

- ☐ moins 5°C
- ■ moins 18°C
- ☐ moins 23°C

TIGNASS

HOUBAQUIZZ - Combien de **parcs nationaux** compte la France ?

- ■ 9
- ☐ 18
- ☐ 27

TIGNASS

HOUBAQUIZZ - Dans un foyer, **passer de 20°C à 19 °C**, c'est consommer près de :

- ☐ 2 % d'énergie en moins
- ■ 7 % d'énergie en moins
- ☐ 20 % d'énergie en moins

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - A **Noël**, il vaut mieux :

- ☐ couper un arbre dans une forêt
- ■ acheter un véritable sapin
- ☐ acheter un sapin artificiel

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Quelle **source de chaleur** pollue le plus ?

- ■ La chaudière à fioul
- ☐ La chaudière électrique
- ☐ La chaudière à bois

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Quelle surface de notre planète les **océans et les mers** occupent-ils ?

- ☐ 30 %
- ☐ 55 %
- ■ 70 %

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Quel est le principal **gaz à effet de serre** lié à l'activité humaine ?

- ■ Le dioxyde de carbone (CO_2)
- ☐ Le méthane (CH_4)
- ☐ Le protoxyde d'azote (N_2O)

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - A **chaque minute** qui passe, disparaissent dans le monde :

- ☐ 5 hectares de forêt
- ■ 25 hectares de forêt
- ☐ 50 hectares de forêt

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - En un an, chaque **Français produit** en moyenne :

- ☐ 300 kg de déchets
- ■ 500 kg de déchets
- ☐ 1 000 kg de déchets

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - Un **pull** peut être fabriqué à partir de :

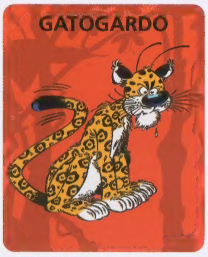
- ☐ 67 canettes
- ■ 27 bouteilles en plastique
- ☐ 17 pneus

PIRANHA

HOUBAQUIZZ - En une génération, la **consommation d'eau potable** :

- ☐ a été multipliée par 3
- ☐ a été multipliée par 5
- ■ a été multipliée par 7

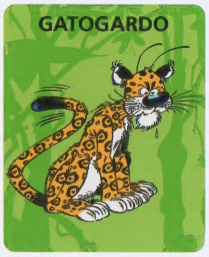
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Quel est le pourcentage de **bois tropicaux** importé illégalement ?

- ☐ 5 %
- ☐ 20 %
- ■ 40 %

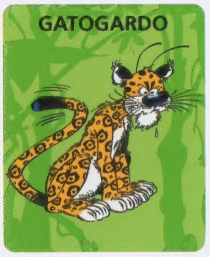
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Quel est le **logo** qui garantit que le bois vient de forêts bien gérées ?

- ☐ Bio
- ■ FSC
- ☐ AB

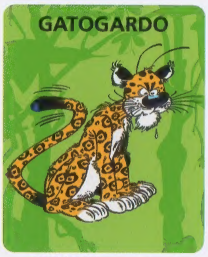
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Si la consommation de bois continue ainsi, les **gorilles** d'Afrique Centrale :

- ■ disparaîtront dans 20 ans
- ☐ disparaîtront dans 50 ans
- ☐ disparaîtront dans 10 ans

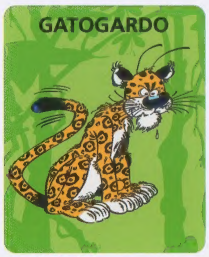
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Depuis 10 ans, la consommation de **papier** en France :

- ☐ a augmenté de 5 %
- ☐ a diminué de 10 %
- ■ a augmenté de 30 %

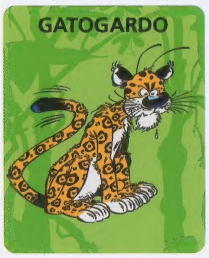
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Quel **ours d'Asie** est menacé par la déforestation ?

- ■ Le panda
- ☐ Le grizzli
- ☐ L'ours brun

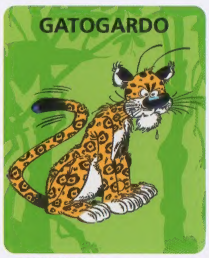
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Quelle est la durée de disparition d'un **sac plastique** ?

- ☐ De 1 à 10 ans
- ☐ De 10 à 100 ans
- ■ De 100 à 1000 ans

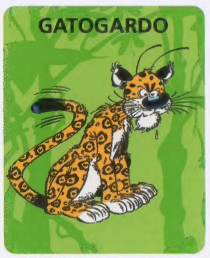
GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Sur toutes les espèces d'animaux, combien sont en **voie d'extinction** ?

- ☐ Près de 200
- ☐ Près de 800
- ■ Plus de 1 300

GATOGARDO



HOUBAQUIZZ - Quelle est la durée de disparition d'un **chewing-gum** ?

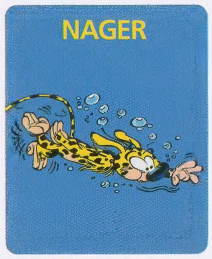
- ☐ 5 mois
- ■ 5 ans
- ☐ 50 ans

ÊTRE CONTENT

HOUBAQUIZZ - On dit que le **crocodile** :

- ☐ tousse
- ■ pleure
- ☐ rote

NAGER



HOUBAQUIZZ - Le **raton laveur**, pour se manifester :

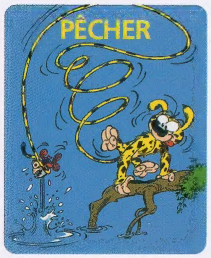
- ■ siffle
- ☐ chante
- ☐ crie

FAIRE UN CÂLIN

HOUBAQUIZZ - Le **chameau**, pour se manifester :

- ■ blatère
- ☐ déblatère
- ☐ débite

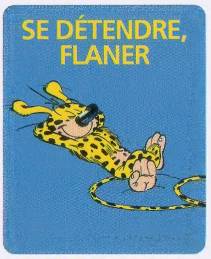
PÊCHER



HOUBAQUIZZ - Que fait le **chevreuil** ?

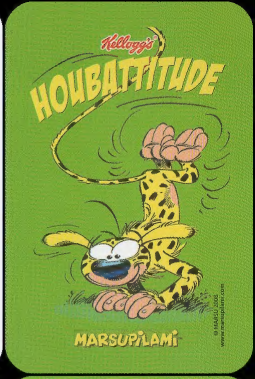
- ■ Il mugit
- ☐ Il rote
- ☐ Il groule

SE DÉTENDRE, FLANER

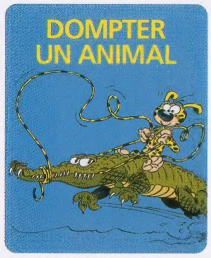


HOUBAQUIZZ - Que fait le **faon** ?

- ☐ Il rie
- ■ Il râle
- ☐ Il pleure



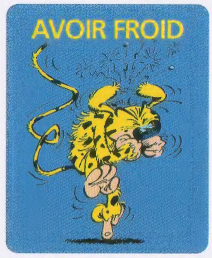
DOMPTER UN ANIMAL



HOUBAQUIZZ - Que fait la **hyène** ?

- ☐ Elle chuchote
- ☐ Elle crie
- ■ Elle hurle

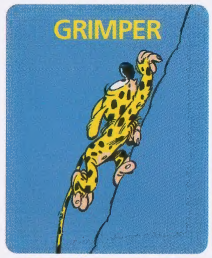
AVOIR FROID



HOUBAQUIZZ - Quel animal **grogne** ?

- ■ Le cochon
- ☐ L'éléphant
- ☐ Le chameau

GRIMPER



HOUBAQUIZZ - On dit que l'**aigle** :

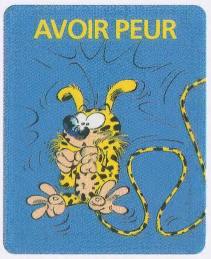
- ☐ criquette
- ■ trompette
- ☐ claquette

AVOIR MAL

HOUBAQUIZZ - On dit que la **souris** :

- ■ chicotte
- ☐ tricote
- ☐ pipote

AVOIR PEUR



HOUBAQUIZZ - Que fait la **cigale** ?

- ☐ Elle craquotte
- ■ Elle craquette
- ☐ Elle crouquotte

REGLES DU JEU

HOUBATTITUDE

2 à 4 joueurs
29 cartes

BUT DU JEU

Faire deviner ses *Houbattitudes* et deviner celles des autres.

REGLES

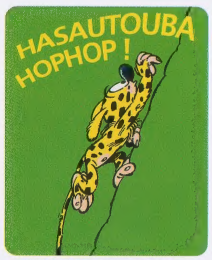
Etale les 10 cartes vertes ***Houbattitude*** faces visibles sur la table pour que tout le monde les voit bien.

Fais 2 tas bien séparés de cartes faces cachées : 1 tas avec les cartes bleues ***Action*** et 1 tas avec les cartes oranges ***Piège***.

Actions à faire deviner ***(10)*** : nager, pêcher, avoir froid, avoir mal, avoir peur, être content, faire un câlin, grimper, se détendre, dompter un animal.

Pièges pour mimer ***(9)*** : en rebondissant, sur un pied, les mains dans le dos, en tournant sur toi-même, en tapant du poing, les mains sur la tête, de dos, les bras croisés, en sifflant.

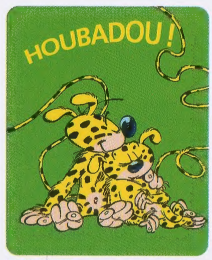
HASAUTOUBA HOPHOP !



HOUBAQUIZZ - Comment l'**éléphant** communique-t-il ?

- ■ Par des infrasons
- ☐ Avec des mouvements d'oreille
- ☐ Il ne communique pas

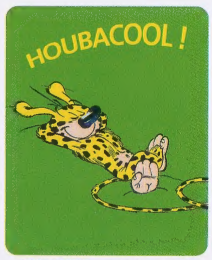
HOUBADOU !



HOUBAQUIZZ - Les **abeilles** communiquent par :

- ☐ des bourdonnements
- ■ des danses
- ☐ des traînées de miel

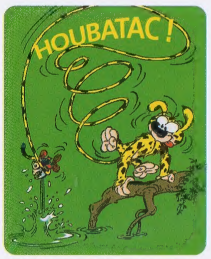
HOUBACOOL !



HOUBAQUIZZ - Que fait le **crapaud** ?

- ☐ Il croasse
- ■ Il coasse
- ☐ Il crocasse

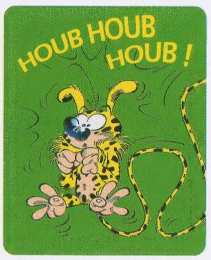
HOUBATAC !



HOUBAQUIZZ - Quel animal ne siffle pas ?

- ☐ Le serpent
- ☐ Le perroquet
- ■ La chouette

HOUB HOUB HOUB !



HOUBAQUIZZ - Que fait la **cigogne** ?

- ☐ Elle cliquette
- ☐ Elle criquette
- ■ Elle claquette

Prends la 1ère carte ***Action*** sur le paquet, regarde-la sans la montrer aux autres joueurs et pose-la, face cachée, devant toi. Ton voisin de gauche tire 1 carte ***Piège*** et te la montre.

Tu dois donc faire deviner ce qui est inscrit sur ta carte ***Action*** sans parler et en respectant les consignes de la carte ***Piège*** !

Les autres joueurs doivent deviner ta *Houbattitude* avec l'aide des cartes vertes au centre de la table. Celui qui devine ta *Houbattitude* doit retrouver la carte verte correspondante sur la table et taper dessus en criant le nom en Houba langage (inscrit sur les cartes vertes).

Il gagne alors 1 Marsupoint et c'est à son tour de faire deviner aux autres.

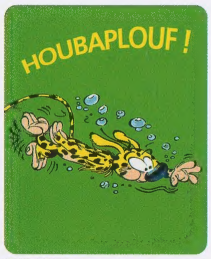
Le premier qui a 5 Marsupoints remporte la partie.

Et en plus !
HOUBAQUIZZ spécial
« Cris et langages des animaux »

Kellogg's

© MARSU 2006
www.marsupilami.com

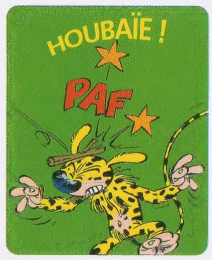
HOUBAPLOUF !



HOUBAQUIZZ - Quel animal ne chante pas ?

- ☐ La baleine
- ■ L'orque
- ☐ Le dauphin

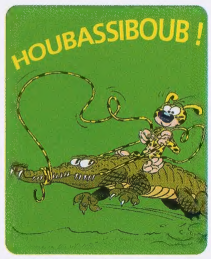
HOUBAÏE !



HOUBAQUIZZ - Les **moustiques mâles** reconnaissent les **moustiques femelles** :

- ■ par leurs battements d'ailes
- ☐ par la couleur de leurs ailes
- ☐ par la taille de leurs ailes

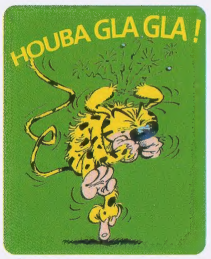
HOUBASSIBOUB !



HOUBAQUIZZ - Quel animal **grommelle** ?

- ☐ Le rhinocéros
- ■ Le sanglier
- ☐ Le phoque

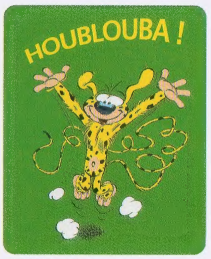
HOUBA GLA GLA !



HOUBAQUIZZ - Quel animal **stridule** ?

- ■ L'hirondelle
- ☐ Le grillon
- ☐ Le dindon

HOUBLOUBA !



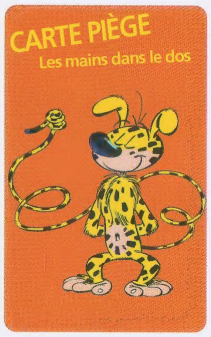
HOUBAQUIZZ - Quand le **coq** chante, il :

- ☐ coquille
- ■ coquerique
- ☐ cocoteraie

CARTE PIÈGE
En tournant

CARTE PIÈGE
En rebondissant

CARTE PIÈGE
Les mains dans le dos

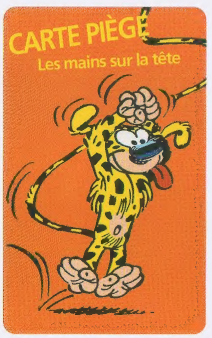


CARTE PIÈGE
Sur un pied

CARTE PIÈGE
De dos

CARTE PIÈGE
En sifflant

CARTE PIÈGE
Les bras croisés

CARTE PIÈGE
En tapant du poing

CARTE PIÈGE
Les mains sur la tête